**TÉRMINOS DE REFERENCIA**

## A. ASPECTOS GENERALES

1. **INSTITUCION ORGANIZADORA**: Distrito Valdivia, de la Asociación de Guías y Scouts de Chile.

2. **NOMBRE DEL EVENTO:** Campamento CAMZUR 2026

3. **TEMA Y FONDO MOTIVADOR:** Fauna Valdiviana

4. **LEMA**: "En los Ríos cuidamos la vida, Unidos dejamos huella"

5. **FECHA**: Del 9 al 15 de enero de 2026.

6. **LUGAR**: Escuela rural el llolly, comuna paillaco a 72 km.

7. **OBJETIVO DEL CAMPAMENTO**: Realizar un campamento de verano que permita a los niños, niñas, adolescentes y jóvenes de nuestro Distrito, vivir una experiencia educativa, recreativa y comunitaria en contacto con la naturaleza, fortaleciendo su crecimiento personal y su compromiso con los valores del escultismo y el método Scout.

8. **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

- Congregar a cerca de 600 niños, niñas, adolescentes, jóvenes, dirigentes y guiadoras.
- Fortalecer la convivencia y el trabajo de las Ramas en el territorio.

9. **PROGRAMA GENERAL**:

| | | | ROTACION POR SUBCAMPOS | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 | Dia 6 | Dia 7 |
| MAÑANA | LLEGADA | ACTIVIDADES POR SUBCAMPO (RAMAS) | EXCURSIÓN (PROGRAMA) | TORNEO (PROGRAMA) | GRANJA EDUCATIVA/ MEDIO AMBIENTE (PROGRAMA) | FERIA INTERCAMBIO (PROGRAMA) | REGRESO |
| TARDE | LLEGADA | TALLERES APRENDIZAJE POR LA ACCIÓN (PROGRAMA) | EXCURSIÓN (PROGRAMA) | CONVERSATORIOS (RAMAS/ PROGRAMA) | JUEGOS ACTUÁTICOS (PROGRAMA) | PROGRAMAS INTERNACIONALES (RAMA) | REGRESO |
| NOCHE | INAUGURACIÓN (PROGRAMA) | JUEGO NOCTURNO POR SUBCAMPO (RAMAS) | ACTIVIDADES POR SUBCAMPO (RAMAS) | CELEBRACIONES RAMA | FIESTA BAJO LAS ESTRELLAS (PROGRAMA) | CLAUSURA (PROGRAMA) | |

11. **PARTICIPANTES**:

- 500 cupos para niñas, niños, jóvenes y Adolescentes.
- 100 cupos para DD, GG y Adultos.

12. **METODOLOGÍA**: El campamento se desarrollará bajo el método scout, es decir:
    - Aprendizaje por la acción.
    - Vida en pequeños grupos (colonias, seisenas, patrullas, comunidades y equipos).
    - Progresión personal.
    - Marco simbólico y contacto con la naturaleza.

Se dispone de lugares de acampada acotados por Subcampos, el campamento se distribuirá por Rama y tendrán nombre de la fauna del territorio.

- Golondrinas: Ballena Azul
- Lobatos/as: Zorro de Darwin
- Guías: Martín Pescador
- Scouts: Puma
- Pioneros/as: Chungungo
- Caminantes: Chucao

**B. INFRAESTRUCTURA**

1. **ESPACIO**: el CAMZUR 2026, se realizará en dependencias del Liceo Radio 24 El Llolly. Institución Educacional Particular Subvencionada, que posee actualmente una matrícula de 312 estudiantes y 26 adultos, o sea 338 personas.

2. **INFRAESTRUCTURA EN BAÑOS**: se dispone de 46 lavamanos, 43 Inodoros, 18 urinarios y 31 duchas. Estos servicios higiénicos cumplen con la normativa vigente según los estándares del Ministerio de Educación y Ministerio de Salud para espacios de uso por parte de niños, niñas, jóvenes y adultos. Estos estándares son tanto para el sistema de alcantarillados, como de aprovisionamiento de agua potable. Cada Subcampo dispondrá de baños y duchas.

3. **SOMBRA:** se dispone de espacios naturales y pasillos fijos con sombra que serán ocupados para las actividades del programa de CAMZUR. Por lo que cada Unidad puede contar espacios sombreados debe proveérselos de manera autónoma.

4. **ALIMENTACIÓN:** existe la posibilidad de que JUNAEB nos aporte con almuerzos y cenas para 200 personas, por lo tanto, priorizaremos para ello a lobatos, golondrinas y lobatas.

   Cada Unidad de Guías, Scouts, Pioneros/as y Caminantes deberá organizar la alimentación y utensilios; es labor del respectivo responsable de Unidad preocuparse de la seguridad en la cocina y en el resto de actividades.

5. **CONSTRUCCIONES:** no se podrán realizar construcciones de mayor envergadura, ya que no se posee los materiales y el espacio disponible para ello.

6. **LUGARES PARA ABASTECERSE DE ALIMENTOS:** Existirá un negocio o minimercado en el lugar del Campamento, la cual será atendido y abastecido por persona particular, quien previamente

enviará listado de productos y precios. Se sugiere que el aprovisionamiento de alimentos se lleve desde el lugar de origen.
Para adquirir comprar pan se coordinará con persona del lugar. Este trámite de aprovisionamiento de pan, lo debe hacer cada responsable de Unidad.

**C. DATOS ADMINISTRATIVOS:**

1. **CUOTA**: la cuota del evento considera: Arriendo lugar, Kit y materiales del programa.

2. **INSCRIPCION AL EVENTO:** -Existirá un registro inicial considerando solo número de personas realizada por el RG al Coordinador de Administración para reservar cupos (Primera cuota)
Posteriormente se debe realizar una inscripción por Unidad considerando antecedentes personales de cada participante, solicitado a través de una plataforma creada para el evento (Segunda cuota)

3. **MONTO**: el monto es de $30.000 (treinta mil pesos) para los MMBB y para Dirigentes y Guiadoras $10.000 (diez mil) los cuales deben ser cancelados al Distrito en las siguientes fechas por los Responsable de Unidad y/o Grupo, según el siguiente desglose:

| FECHA | MONTO |
|---|---|
| **30 Octubre** | $10.000.- |
| **30 Noviembre** | 10.000 |
| **30 Diciembre** | $10.000 |

Los montos deben ser depositados en la cuenta del Distrito.

4. **REPOSITORIO:** Existirá una carpeta en DRIVE, donde se pondrá a disposición toda la información del evento: Fotos del lugar, desglose cuota, actividades del programa, hojas de ruta, etc.
https://drive.google.com/drive/folders/11zkNIavmWAskUr1IY92x1KmLXA9kj-kP?usp=drive_link

5. **RECURSOS**
   - **Humanos:** Dirigentes, Guiadoras, Equipo de Campo, Equipo Programa, Equipo Operaciones, equipo Administrativo
   - **Materiales:** Carpas, utensilios de cocina, botiquín (Posta), materiales para talleres y actividades.
   - **Financieros:** Cuotas de participación, patrocinadores, proyectos y subvenciones.

6. **NORMAS Y SEGURIDAD**
   - Reglamento interno del campamento.
   - Protocolos de emergencia y primeros auxilios.
   - Seguro de accidentes.
   - Ficha Autorización y ficha medica escrita de padres o tutores.

7. **RESPONSABILIDADES**
   - **Comité organizador:** Planificación, logística, seguridad y coordinación general.
   - **Dirigentes:** Acompañamiento educativo, ejecución de actividades y bienestar de los niños, niñas, jóvenes y adolescentes.
   - **Participantes:** Cumplimiento de normas, participación activa y respeto mutuo.
   -
8. **EVALUACIÓN**
   - Aplicación de instrumentos de evaluación al finalizar el campamento.
   - Reunión de retroalimentación con dirigentes y participantes.
   - Elaboración de informe final con aprendizajes y recomendaciones.

La ejecución del proyecto se desarrollará en las siguientes etapas:

1. Planificación (mayo – diciembre 2025):
   - Conformación del equipo organizador.
   - Definición de objetivos específicos, cronograma y presupuesto.
   - Coordinación con agrupaciones culturales, artistas locales y talleristas.
   - Gestión de auspicios, permisos y logística del lugar.
2. Convocatoria y difusión (agosto – noviembre 2025):
   - Lanzamiento de la convocatoria a grupos scouts y guías.
   - Difusión en redes sociales, correos institucionales y redes territoriales.
   - Inscripción de participantes y selección de talleristas.
3. Preparación del campamento (agosto – diciembre 2025):
   - Diseño de la programación diaria.
   - Producción de materiales, escenografía y ambientación temática.
   - Capacitación de voluntarios y equipos de apoyo.
4. Ejecución del campamento (enero 2026):
   - Realización del campamento 9 al 15 de enero.
   - Desarrollo de talleres artísticos (música, danza, teatro, pintura, escritura).
   - Feria cultural con stands de distintas unidades de los Grupos Guía Scout.
   - Espacios de reflexión sobre identidad, cultura y comunidad.
   - Actividades nocturnas: fogatas temáticas, fiesta, presentaciones musicales y muestras artísticas.
5. Evaluación y cierre (enero - marzo 2026):

- Aplicación de encuestas de satisfacción.
- Sistematización de aprendizajes y experiencias.
- Rendición de cuentas del evento.

CRONOGRAMA ACTIVIDADES

**LLEGADA E INSTALACIÓN AL CAMPAMENTO – CAMZUR 2026**
**“COMENZAMOS LA AVENTURA CON ORDEN, ALEGRÍA Y COMUNIDAD”**

Objetivo:
Recibir a los participantes de forma segura, cálida y eficiente, facilitando la instalación de sus unidades y generando desde el primer momento un ambiente de respeto, entusiasmo y pertenencia.
Etapas de la llegada e instalación:

1. Recepción y bienvenida
   - Punto de control en el acceso principal.
   - Verificación de fichas médicas, autorizaciones y credenciales.
   - Entrega de kit de bienvenida
2. Ubicación por subcampo
   - Asignación de espacios por unidad.
   - Revisión del terreno y normas de instalación.
   - Presentación del equipo de apoyo y responsables de zona.
3. Instalación del campamento
   - Armado de carpas, toldos y estructuras básicas.
   - Organización del espacio: cocina, comedor, zona de higiene.
   - Decoración inicial con elementos culturales o distintivos del grupo.
   - Revisión de seguridad (cordajes, estacas, zonas de paso).
4. Reconocimiento del entorno
   - Recorrido guiado por zonas comunes: comedor, baños, enfermería, fogón, talleres.
   - Explicación de normas de convivencia, seguridad y horarios.
   - Juego de orientación o búsqueda simbólica para conocer el lugar.

La llegada e instalación son el primer acto de comunidad. Permiten establecer vínculos, generar confianza y preparar el terreno físico y emocional para vivir una experiencia transformadora.

***CEREMONIA DE INAUGURACIÓN – CAMZUR 2026***

objetivos:

- Dar inicio oficial al campamento.
- Presentar el propósito y espíritu del encuentro.
- Generar un ambiente de bienvenida, unidad y entusiasmo.
- Reconocer a los equipos organizadores, invitados y participantes.

Estructura de la ceremonia:

Música en vivo o playlist cultural.
Decoración con elementos artísticos y símbolos scouts.

1. Palabras de bienvenida
   - Intervención del equipo organizador.
   - Saludo de autoridades scouts y culturales.
   - Breve presentación del lema y objetivos del campamento.
2. Presentación artística inaugural
   - Danza, música o teatro breve que represente la diversidad cultural.
   - Participación de jóvenes o artistas invitados.
3. Cierre y llamado a la acción

- Invitación a vivir el campamento con alegría, respeto y creatividad.
- Grito Grupos.

***ACTIVIDADES POR RAMA***

Momento en que cada Rama determinara que actividad desarrollara. Esto estará determinado por los intereses de los niños, niñas, adolescentes y jóvenes.

Momento estará a cargo de ser diseñado, informado y ejecutado por cada COORDINADOR/A DE RAMA.

Objetivos

- Estimular la creatividad, el juego simbólico y el descubrimiento cultural.
- Fomentar la expresión artística, el trabajo en equipo y la exploración cultural
- Promover el liderazgo, la reflexión crítica y la creación cultural colaborativa
- Fortalecer el rol educativo y cultural del adulto en el escultismo

***TALLERES DE APRENDIZAJE POR LA ACCIÓN***

Se implementarán talleres vivenciales basados en la metodología de *aprendizaje por la acción*, donde los participantes desarrollarán habilidades a través de experiencias prácticas, reflexivas y colaborativas. Estos talleres estarán centrados en el arte, la cultura, el liderazgo, el servicio comunitario, técnica scout..

Dirigidos a los niñas, niños jóvenes y adolescentes, con el objetivo de fomentar el desarrollo personal, el pensamiento crítico, la creatividad y el compromiso social mediante actividades que vinculen el hacer con el aprender.

El aprendizaje por la acción es uno de los pilares del escultismo. Permite que los jóvenes aprendan haciendo, reflexionando y aplicando lo aprendido en contextos reales. En CAMZUR 2026, esta metodología será clave para que el arte y la cultura no solo se observen, sino que se vivan y transformen.

Los talleres serán facilitados por dirigentes y guiadoras, artistas con apoyo de voluntarios capacitados.

***TREKKING – EXCURSIÓN CULTURAL SCOUT***

Objetivo:

Conectar a los participantes con el entorno natural y cultural del territorio, promoviendo el espíritu de exploración, el trabajo en equipo y el aprendizaje vivencial.

Descripción de la actividad:

Se realizará una excursión guiada por senderos naturales cercanos al lugar del campamento, integrando estaciones temáticas donde se abordarán aspectos culturales, históricos y medioambientales del territorio. La actividad estará adaptada por rango etario y se desarrollará en equipos.

- Duración: 3 a 7 horas, dependiendo del tramo y grupo.
- Formato: Caminata por sendero con estaciones de aprendizaje.
- Grupos: Divididos por ramas.
- Acompañamiento: dirigentes, guiadoras y equipo de primeros auxilios.

Esta excursión permite vivenciar el escultismo en contacto directo con la naturaleza y la cultura, fortaleciendo el sentido de pertenencia, el respeto por el entorno y el aprendizaje activo.

***JUEGO NOCTURNO SCOUT: “GUARDIANES DE LA CULTURA”***

Objetivo:

Fomentar el trabajo en equipo, la exploración nocturna y el aprendizaje cultural a través de una dinámica lúdica y simbólica.

Participantes:

Niños, niñas, jóvenes y adolescentes organizados en equipos

Narrativa del juego:

Una antigua llama cultural ha sido fragmentada y escondida en distintos puntos del bosque. Cada patrulla debe convertirse en “guardianes culturales” y recuperar los fragmentos superando desafíos relacionados con arte, historia, música y valores scouts. Al final, todos los equipos unirán sus fragmentos para encender simbólicamente la llama de la cultura scout.

Dinámica general:

1. Inicio en el subcampo
2. Recorrido nocturno con estaciones
3. Desafío final colectivo

Este juego combina exploración, cultura, creatividad y trabajo en equipo, fortaleciendo el sentido de pertenencia y el espíritu scout en un ambiente nocturno lleno de magia y significado.

***TORNEO SCOUT & JUEGOS RECREATIVOS – CAMZUR 2026***
**"COMPETIMOS CON ALEGRÍA, APRENDEMOS CON ACCIÓN"**

Promover el compañerismo, el liderazgo, la destreza física y mental, y el juego limpio entre los participantes, a través de desafíos lúdicos y deportivos con identidad scout.
Participantes: Unidades, organizados en patrullas o equipos mixtos.
Formato: Competencia por puntos en distintas pruebas, con premiación simbólica.
Puntaje: Se evalúa técnica, trabajo en equipo, creatividad y actitud scout.
Juegos Recreativos por Rango Etario
Estas actividades permiten aplicar el método scout en un ambiente lúdico, fortalecen el trabajo en equipo, la resiliencia, el liderazgo y el respeto mutuo. Además, integran elementos culturales y recreativos que enriquecen la experiencia del campamento.

***DIÁLOGOS JUVENILES Y CONVERSATORIOS***
Como parte de la programación de CAMZUR 2026, se desarrollarán espacios de diálogo juvenil y conversatorios temáticos orientados a fortalecer la reflexión, el pensamiento crítico y el intercambio de ideas entre los participantes.
Se organizarán conversatorios con temáticas vinculadas al arte, la identidad cultural, el rol del escultismo en la sociedad, y los desafíos que enfrentan las niñeces juventudes hoy. Estos espacios estarán guiados por los dirigentes, guiadoras y expertos invitados.
Dirigido a los niñas, niños jóvenes y adolescente, con el objetivo de generar instancias de conversación horizontal, donde puedan compartir experiencias, inquietudes y propuestas en torno a la cultura, el arte y el compromiso social.
Se necesitan espacios seguros y significativos donde puedan expresarse, ser escuchados y construir pensamiento colectivo. Los conversatorios permiten visibilizar sus voces, fortalecer su liderazgo y conectar el arte con la transformación social.
Estos diálogos se realizarán en paralelo a los talleres y actividades culturales, permitiendo que los aprendizajes vivenciales se transformen en reflexiones profundas. Así, el arte no solo se vive, sino que se piensa y se proyecta como herramienta de cambio

***CELEBRACIONES POR RAMA***
Objetivo:
Reunir a todos los participantes para compartir expresiones artísticas, reflexiones, cantos y momentos de unidad, fortaleciendo el espíritu scout y celebrando la diversidad cultural.
Momento en que cada subcampo realiza su celebración de acuerdo a lo propuesto por el método scout:
Bandada: La Trinada/ Manada: La Flor Roja / Guías: La Fiesta del Trébol/ Scouts: Fogón /Pioneros: Peña / Caminantes: Celebración

***GRANJA EDUCATIVA & MEDIO AMBIENTE – CAMZUR 2026***
***"SEMBRANDO CONCIENCIA, CULTIVANDO EL ESPÍRITU SCOUT"***

Objetivo:
Fomentar el respeto por la naturaleza, el aprendizaje agroecológico y el compromiso ambiental a través de experiencias prácticas en una granja educativa integrada al campamento.
Se habilitará un espacio de granja educativa de las labores habituales que se realizan en el colegio, donde los participantes podrán interactuar con animales, cultivos y procesos ecológicos. Además, se desarrollarán talleres medioambientales que promuevan el cuidado del entorno y la acción sostenible.
**Conociendo a los animales*: cuidado, alimentación y respeto.
**Huerto scout*: siembra, compostaje y cosecha simbólica.
**Taller de reciclaje natural*: reutilización de materiales orgánicos.
**Charlas sobre cambio climático y acción local*.
**Campaña "Mi compromiso verde"*: mural de promesas ambientales.
Estas actividades fortalecen el vínculo con la naturaleza, promueven el respeto por los seres vivos y desarrollan habilidades prácticas para la vida sostenible. Además, refuerzan el compromiso scout con el cuidado del planeta.

***JUEGOS ACUÁTICOS SOSTENIBLES***
***"JUGAMOS CON EL AGUA, CUIDAMOS LA VIDA"***

Objetivo:
Promover el uso responsable del agua, la conciencia ecológica y la recreación saludable a través de dinámicas acuáticas que respeten el medio ambiente y fomenten valores scouts.
Actividades sugeridas:
*Carrera de esponjas: transportar agua con esponjas hasta llenar un recipiente.
*Pesca simbólica: buscar "peces" reciclados en una piscina inflable.
*Pintura con agua: expresión artística sobre telas con pinceles húmedos.
*Juego de burbujas ecológicas: con jabón biodegradable.
*Desafío de relevos acuáticos: con obstáculos y estaciones de conciencia ambiental.
*Batalla de esponjas mojadas: puntería y estrategia en equipos.
*Construcción de filtros caseros: juego y aprendizaje sobre purificación.
*Trivia del agua: preguntas entre rondas de juegos acuáticos.
*Diseño de juegos acuáticos sostenibles: creación y ejecución por equipos.
*Competencia de reciclaje flotante: construir balsas con materiales reutilizados.
*Ruta del agua: circuito con estaciones educativas y desafíos físicos.
Estas actividades permiten disfrutar del agua de forma consciente, promoviendo el respeto por los recursos naturales, el trabajo en equipo y el aprendizaje activo. Además, refuerzan el compromiso scout con la sostenibilidad y el servicio.

***FIESTA BAJO LAS ESTRELLAS – FLOUR***
***"BRILLAMOS JUNTOS Y JUNTAS, CELEBRAMOS NUESTRA CULTURA SCOUT"***

Objetivo:
Ofrecer una experiencia nocturna de celebración, integración y expresión juvenil, en un ambiente seguro, artístico y lleno de energía, que combine música, danza, luces y creatividad scout.

Concepto general:
Una fiesta temática al aire libre, ambientada con luces suaves, decoración cultural y elementos visuales como pintura fluorescente (flour), que permita a los jóvenes expresarse libremente, celebrar lo vivido en el campamento y fortalecer los vínculos entre ramas.
Estructura de la actividad:
1. Ambientación del espacio
- Zona al aire libre con guirnaldas de luces, telas coloridas y símbolos scouts.
- Espacio de pintura fluorescente corporal (con supervisión).
- Proyección de imágenes del campamento en una pantalla o tela.
- Zona de calma con cojines, música suave y conversación.

2. Fiesta cultural
- Música en vivo o DJ con mezcla de ritmos scouts y juveniles.
- Espacio de danza libre con pintura flour y luces negras.
- Juegos de integración: “baile congelado”, “cadenas culturales”, “reto de pasos”.
- Micrófono abierto para mensajes, cantos o expresiones espontáneas.
- Entrega simbólica de pulseras.

Seguridad y logística:
- Supervisión adulta en todo momento.
- Control de volumen y duración (máximo 2 horas).
- Uso de pintura flour no tóxica y biodegradable.
- Espacio de primeros auxilios y descanso.

La Fiesta Bajo las Estrellas FLOUR es una celebración de la identidad, la diversidad y la alegría de ser parte del Movimiento Guía y Scout. Promueve la expresión libre, el respeto mutuo y el cierre emocional de una experiencia transformadora.

***FERIA DE INTERCAMBIO Y PRESENTACIÓN DE UNIDADES***
***“UN VIAJE POR NUESTRAS UNIDADES Y GRUPOS”***
objetivo:
Fomentar el conocimiento mutuo, la diversidad cultural y el sentido de pertenencia entre los participantes, mediante la presentación creativa de cada unidad o grupo scout y el intercambio de elementos simbólicos.
Cada unidad montará un stand o espacio temático que represente su identidad, historia, tradiciones, símbolos y experiencias scout. Además, se habilitará un espacio para el intercambio de recuerdos, insignias, pañolines, artesanías u objetos simbólicos entre participantes.
Estructura de la actividad:
1. Preparación previa
*Cada unidad prepara su stand con anticipación (puede incluir: decoración, trajes típicos, música, comida simbólica, juegos, etc.).
*Se asigna un espacio por Unidad en la zona de feria.
*Se promueve el uso de materiales reciclados y creativos.
2. Desarrollo de la feria
*Recorrido libre por los stands.
*Interacción entre grupos: juegos, desafíos, muestras culturales.
*Espacio de intercambio: cada participante puede traer elementos para regalar o intercambiar (insignias, pulseras, postales, etc.).

*Registro fotográfico y audiovisual de la actividad.

3. Presentación de unidades

- Cada grupo tiene un momento breve (2–3 minutos) para presentarse en escenario o espacio común.
- Puede ser con un canto, grito de patrulla, coreografía, poema o mensaje creativo.
- Se promueve la inclusión de elementos culturales y mensajes de unidad.

Enfoque sostenible:

- Uso de materiales reutilizables o naturales.
- Promoción del trueque en lugar de consumo.
- Cero residuos: cada grupo se hace responsable de su espacio.

Esta feria permite visibilizar la riqueza del Movimiento Guía Scout en su diversidad territorial y cultural. Fortalece la identidad de grupo, el respeto por las diferencias y la construcción de comunidad a través del juego, la creatividad y el intercambio simbólico.

***PROGRAMAS INTERNACIONALES Y ESPECIALES***

La Asociación de Guías y Scouts de Chile (AGSCH) ofrece una serie de Programas Internacionales y Especiales diseñados para enriquecer la experiencia educativa de niños, niñas y jóvenes, conectándolos con temáticas globales y valores universales del escultismo.
Son iniciativas desarrolladas por la Organización Mundial del Movimiento Scout (OMMS) y la Asociación Mundial de las Guías Scouts (AMGS), adaptadas por AGSCH a la realidad chilena. Cada programa tiene un enfoque temático, objetivos de aprendizaje específicos, actividades sugeridas y una insignia distintiva que se obtiene al completarlo.

Se ha enviado un listado de 12 propuestas a los niños, niñas, adolescentes y jóvenes para que elijan 5 programas los cuales se ejecutaran en campamento por cada Rama, cada participante podrá realizar 2 programas durante la jornada y así obtener su insignia.

***CEREMONIA DE CLAUSURA – CAMZUR 2026***
***"EL ARTE Y EL DEPORTE NOS UNIÓ, EL FUEGO NOS TRANSFORMÓ"***

objetivo:
despedir el campamento con una experiencia significativa que celebre los aprendizajes, las emociones compartidas y el espíritu scout, dejando una huella en cada participante.
estructura de la ceremonia:
1. recepción y ambientación

- música suave de fondo (instrumental o cantos scouts).
- Presentación video de los momentos vividos

2. palabras de cierre

- intervención del equipo organizador.
- reconocimiento a voluntarios, talleristas y equipos de apoyo
- mensajes breves de representantes de cada rama.
- saludo de autoridades scouts y culturales.
- Banda musical

la clausura es el broche emocional que transforma la experiencia vivida en memoria colectiva. refuerza el sentido de pertenencia, la gratitud y el compromiso de llevar lo aprendido a la vida cotidiana.

¡Vamos con todo para cerrar CAMZUR 2026 de forma ordenada, segura y con espíritu scout! Aquí tienes una propuesta clara y eficiente para el desarme del campamento:

***DESARME DEL CAMPAMENTO – CAMZUR 2026***
***"NOS VAMOS DEJANDO HUELLA, NO RASTRO"***

Objetivo:
Realizar el cierre físico del campamento de manera organizada, segura y respetuosa con el entorno, promoviendo el trabajo en equipo, la responsabilidad y el cuidado del espacio utilizado.

Etapas del desarme:

1. Organización por unidades
2. Revisión y limpieza de espacios
   - Desarme de carpas, toldos y estructuras.
   - Recolección de residuos y separación para reciclaje.
   - Limpieza profunda de zonas comunes (fogón, comedor, baños).
   - Revisión de objetos perdidos y materiales olvidados.
3. Inventario y devolución
   - Revisión de materiales entregados por la organización.
   - Registro de daños o pérdidas.
   - Devolución de herramientas, equipos y elementos compartidos.
4. Restauración del entorno
   - Reposición de elementos naturales (si se extrajeron piedras, ramas, etc.).
   - Riego de zonas afectadas por tránsito.
   - Retiro de señaléticas, decoraciones y estructuras temporales.
   - Cierre simbólico del espacio con una reflexión grupal.

El desarme del campamento es una oportunidad para enseñar responsabilidad, trabajo en equipo y respeto por la naturaleza. Es el último acto de servicio que deja una huella positiva en el territorio y en cada participante.

7. **SISTEMA DE SALUD** y **VEHICULO DE EMERGENCIA:** Se dispondrá de una posta y zona de calma que estará a cargo del equipo de Salud del Distrito, además del apoyo Cruz Roja y conexión con Hospital Paillaco como la posta de la localidad.
   Para el Vehículos de emergencia se contará con los del equipo de campo.

9. **INSIGNIA:** en el mes de octubre de 2025, se hará un concurso entre beneficiarios y beneficiarias para elegir la Insignia del evento.

Contamos contigo para hacer de esta actividad una experiencia inolvidable. Tu participación no solo fortalece nuestro territorio, sino que reafirma el espíritu scout que nos une.
¡Nos vemos en pronto!

Me despido cordialmente,



Valeria Orellana Fierro
Directora Distrito Valdivia